

MI PRIMER JUEGO DE PALABRAS

TIEMPO Y NÚMERO DE JUGADORES:
20 MINUTOS.
A PARTIR DE 2 JUGADORES.

EDAD: 4+

NIVEL: INFANTIL Y PRIMER CICLO DE PRIMARIA

AUTOR: N/A

DISEÑADOR: N/A

COMPONENTES: TABLERO, 102 FICHAS DE LETRAS Y 22 TARJETAS.



COMPETENCIAS CLAVE

Comunicación lingüística: conocimiento de vocabulario y gramática.

Competencias sociales y cívicas: tolerancia a la frustración, respeto por las normas del juego.

Aprender a aprender: comprensión del juego y saber que lo estoy llevando a cabo correctamente.

HABILIDADES COGNITIVAS

Coordinación óculo-manual: poner las fichas de las letras en su lugar correspondiente.

Psicomotricidad fina: coger la ficha y ponerla en su lugar.

Visopercepción: diferenciar las letras.

Orientación espacial: las palabras se pueden poner en horizontal y en vertical.

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

Lingüística: utilizar el lenguaje correctamente.

Intrapersonal: conocer a los demás jugadores, interactuar con ellos.

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Juego competitivo en el que hay que formar unas palabras que aparecen en el tablero. Tiene diferentes variantes de juego.

ADAPTACIÓN AL AULA

En el área de lengua, podemos trabajar las descripciones de las tarjetas para que adivinen lo que hay y puedan colocarla en el tablero.

Podemos trabajar la conciencia léxica y silábica.

Se reparten varias letras a cada jugador y el que las use todas gana.

Se le dice una palabra de manera oral y tiene que localizar entre todas las letras esa palabra.