

MI MIC

TIEMPO Y NÚMERO DE JUGADORES:
30 MINUTOS APROX. A PARTIR DE 4 JUGADORES

EDAD: A PARTIR DE 8 AÑOS

NIVEL EDUCATIVO: PRIMARIA

AUTOR: JOSEP M. ALLUÉ Y DANI GÓMEZ

DISEÑADOR: SISCU BELLIDO

COMPONENTES: 35 CARTAS DE SUJETO
35 CARTAS DE ACCIÓN
35 CARTAS DE OBJETO
1 RELOJ DE ARENA DE 60 SEG.
1 DADO



COMPETENCIAS CLAVE

Comunicación lingüística: habilidad para asignar a cada gesto una palabra y formar oraciones con ellas.

Aprender a aprender: aprender y trabajar de forma colaborativa

Conciencia y expresiones culturales: saber expresarse a través de la mímica.

HABILIDADES COGNITIVAS

Praxias ideomotoras: realizar los gestos.

Razonamiento: deducir las palabras y crear las frases.

Gnosias visuales: gesticular las palabras.

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES

Lingüística: expresarse oralmente

Interpersonal: que los demás interpreten mis gestos.

Corporal: interpretación de palabras gesticulando

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Se dividen los participantes en dos equipos. Un participante del equipo lanza el dado y coge tantas cartas como indique el dado. A través de la mímica, sus compañeros deberán adivinar las palabras y formar una frase con ellas.

ADAPTACIÓN AL AULA

Representar situaciones para aprender lo que son los verbos, sustantivos...

Construir frases con las palabras que aparecen en las tarjetas.

Agrupar las palabras por características: los verbos por conjugaciones, los sustantivos por familias, palabras polisémicas...