

## **ES** DOMINO CLASICO

---

Las partidas de dominó comienzan moviendo las fichas que se han colocado boca abajo para que no se puedan ver los puntos. Los jugadores cogen 7 fichas y el resto se apartan a un lado para utilizarlas después. Comienza la partida quien tenga la ficha doble más alta, quien colocará dicha ficha. En el caso de que nadie tuviera una ficha doble (la que tiene el mismo número de puntos a un lado y al otro) comenzará quien tenga la ficha de mayor valor total. Tras colocar esta ficha pasará el turno y el siguiente jugador colocará una de sus fichas en uno de los extremos si coincide el número.

Las fichas se van uniendo por los extremos de esta forma, excepto los dobles, que se colocarán en posición transversal. En el caso que un jugador no tenga en su "mano" una pieza adecuada para jugar deberá robar de las que sobraron al repartir. Cuando no queden piezas que "robar", el jugador que no pueda jugar deberá pasar el turno. Si ningún jugador puede colocar sus fichas, la partida habrá acabado y ganará quien menos puntos tenga en la mano. La partida acabará también cuando un jugador (el ganador) se quede sin fichas. Quien más puntos tenga en la mano en ese momento, perderá.

## **EN** DOMINO CLASSIC

---

The 28 tiles are shuffled face down and form the stock or boneyard. Each player draws seven tiles; the remainder are not used. Once the players begin drawing tiles, they are typically placed on-edge before the players, so that each player can see his own tiles, but none can see the value of other players' tiles. Every player can thus see how many tiles remain in the other players' hands at all times during gameplay. One player begins by downing (playing the first tile) one of their tiles. This tile starts the line of play, a series of tiles in which adjacent tiles touch with matching, i.e. equal, values. The players alternately extend the line of play with one tile at one of its two ends. A player who cannot do this draws another tile from the boneyard until they can use one in the line. The game ends when one player wins by playing their last tile, or when the game is blocked because neither player can play. If that occurs, whoever caused the block gets all of the remaining player points not counting their own.

## FR DOMINO CLASSIQUE

La partie commence en remuant les fiches face cachée. Les joueurs prennent 7 fiches le reste servant de pioche. Celui qui a le plus grand double commence. Si personne n'a de fiche double, le joueur dont la fiche totalise le plus grand nombre de points commence. Après avoir placé sa fiche, le joueur suivant devra placer une fiche de sa main dont le nombre correspond à celui de l'une des extrémités. Les fiches se placent ainsi de suite sauf les doubles qui se placent transversalement. Si un joueur ne peut pas placer de fiche de sa main il devra en piocher. Si il ne reste plus de fiches dans la pioche ce joueur passera son tour. Si aucun joueur ne peut placer de fiche, celui qui totalise le moins de points est le gagnant. Quand un joueur finit toutes ses fiches il est déclaré vainqueur.

## PL DOMINO KLASYCZNE

Wszystkie 28 płytek miesza się i każdy gracz dobiera 7 z nich, a pozostałe odkłada się zakryte na bok, będą służyły jako rezerwa. Gracze układają swoje płytki przed sobą, w taki sposób, aby inni nie mogli zobaczyć ich wartości. Gracze mogą znać jedynie liczbę płytek posiadanych przez przeciwników. Dowolnie wybrany gracz rozpoczyna rozgrywkę zagrywając jedną ze swoich płytek (wykładając ją na stół). Ta płytka rozpocznie rząd, do którego gracze będą dokładać kolejno swoje płytki, tak aby sąsiadujące ze sobą płytki do siebie pasowały – miały tę samą wartość. Dokładać można po obu stronach rzędu. Gracz, który nie może dołożyć żadnej ze swoich płytek, musi dobrać nową płytkę z rezerwy. Gra kończy się, kiedy jeden z graczy zagra ostatnią ze swoich płytek, wtedy to on wygrywa. Jeśli żaden z graczy nie może zagrać żadnej ze swoich płytek, gra również się kończy. Gracze liczą wtedy punkty z płytek, które im pozostały. Gracz który ma najmniej punktów wygrywa.



JUGUETES CAYRO S.L.  
Pol. Ind. Juyarco 54-55  
03700 Dénia (Alicante) España  
[www.cayro.es](http://www.cayro.es)