ES MASTERMIND COLORES

Acierta el **CÓDIGO SECRETO** utilizando la lógica deductiva.
Un juego estimulante y divertido.

CONTENIDO:
Tablero con agujeros (Código descifrador-marcador).
Protector para el Código Secreto.
Clavijas de 8 colores diferentes para codificar.
Clavijas blancas y negras para descifrado.
Clavijas pequeñas rojas y azules para el tanteo.

JUGADORES:
2 jugadores

TIPO DE JUEGO:
De inteligencia. Lógico-deductivo.

OBJETIVO:
Adivinar a través de diferentes jugadas el Código Secreto que uno de los jugadores ha dispuesto en la zona reservada.

PREPARACIÓN:
El jugador codificador pone 5 clavijas en la zona reservada. Pueden ser de colores repetidos, diferentes e incluso dejando algún orificio vacío.

CÓMO JUGAR:
El jugador descifrador irá colocando 5 clavijas de color en cada una de las filas de orificios situadas a la izquierda.
A la derecha correspondiente, el jugador codificador colocará una clavija blanca por cada color acertado y una negra si ha acertado el lugar y el color.

OPCIONES:

1. Para iniciarse conviene que cada clavija sea de color diferente y que el jugador codificador marque con la clavija negra el lugar y color acertado en el sitio preciso.
2. Para esta opción el jugador codificador podrá repetir colores e incluso dejar algún orificio libre, y colocará una clavija pequeña blanca si ha acertado el color y una pequeña negra por cada clavija acertada en color y sitio pero no en el lugar preciso.

FINAL DEL JUEGO Y GANADOR:

Cuando el jugador descifrador adivina el Código, señalará con su clavija marcadora (azul o roja según haya elegido) un punto por cada fila utilizada. A continuación los jugadores cambian de rol: el codificador pasa a ser descifrador y el descifrador a codificador.

Ganará el jugador que consiga adivinar el Código Secreto en el menor número de jugadas posibles, es decir, el que menos puntos tenga.

OBSERVACIONES:

Este juego permite muchas posibilidades si se utilizan los colores diferentes, pero muchas más si se repite algún color o se dejan orificios libres.

ASPECTOS COGNITIVOS:

- Potencia el razonamiento lógico.
- Favorece la percepción visual y la orientación espacial.
- Estimula la concentración.

JUGUETES CAYRO S.L.
Pol. Ind. Juyarco 54-55
03700 Dénia (Alicante) España
www.cayro.es

126/1122/es